



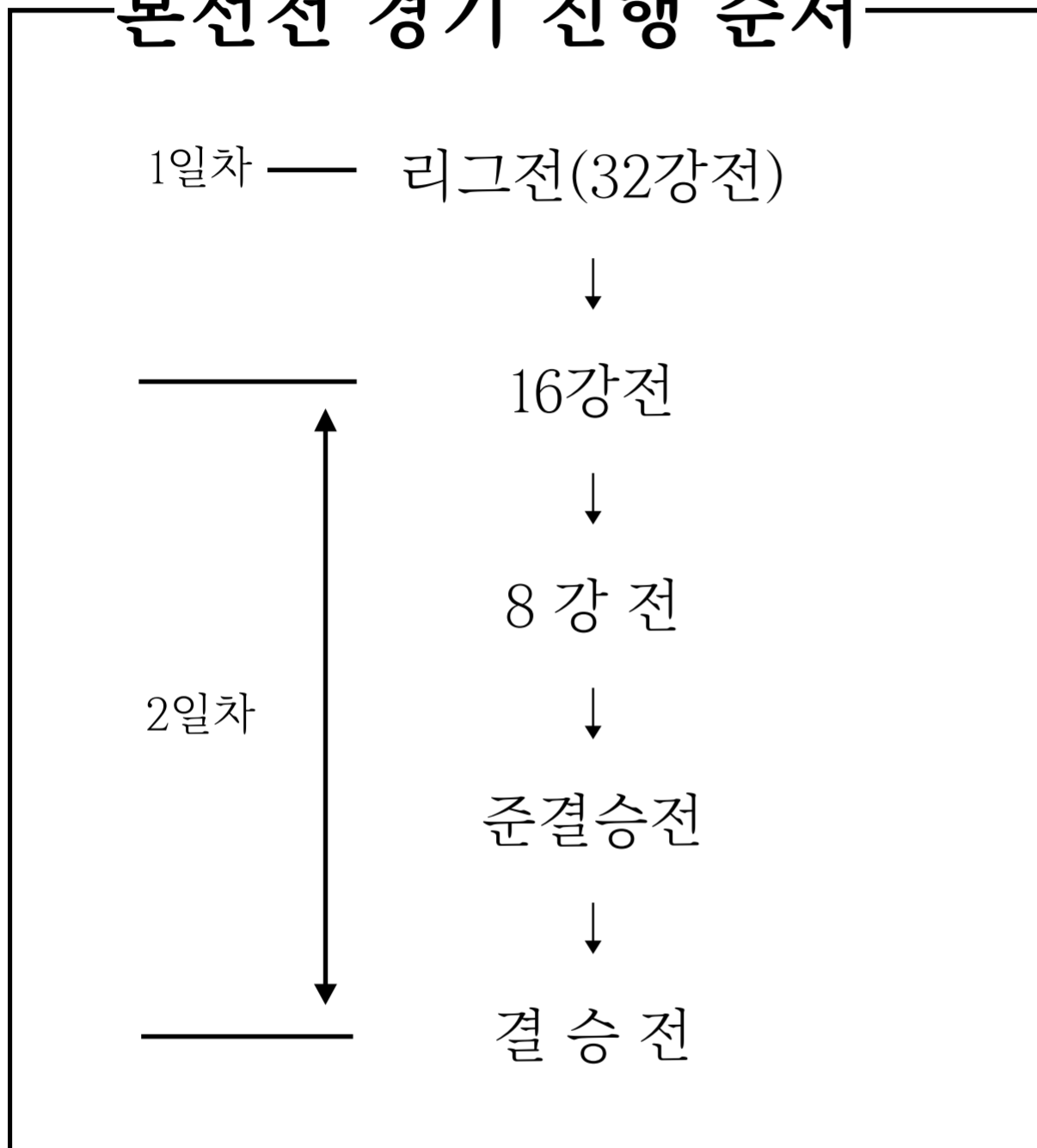
BATTLE CREW | XTEND[®]

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

- 경기 종목 및 방식 -

본선전 경기 진행 순서



조 추첨 일정

1. 일정 : 2024. 10. 31(목) 오후 9시
2. 중계 : 배틀크루 공식 인스타 계정 라이브
3. 추첨 방법 : 구슬 뽑기 추첨으로
4크루를 1조로 묶어 총 8조 선발

기본 경기 규정

1. 경기 진행 설명

본선전 경기 방식 : 15m의 전력 질주

: 대회장에는 2개의 경기장이 설치되어 있습니다.

한 경기장에 한 크루씩 들어가 1대1 매치 방식으로

경기가 진행됩니다. 본선전에는 9가지 종목이

선정되어 있고 크루들은 각 경기 미션에 따라

진행할 종목을 선택 혹은 부여 받게 됩니다.

크루들은 정해진 종목 숫자에 맞춰 선수를 선발하여

경기를 진행합니다.

리그전은 조별 경기입니다. 한 조당 4크루씩 묶여있고

총 3경기를 진행하여 **성적이 우수한 2크루가**

16강전에 진출하게 됩니다.

본선전은 토너먼트 방식으로 진행됩니다.

2. 선수 교체

: 본선전 선수 교체는 정식 크루 선발전과 달리

한 선수가 한 종목을 완료해야 선수 교체가 가능합니다.

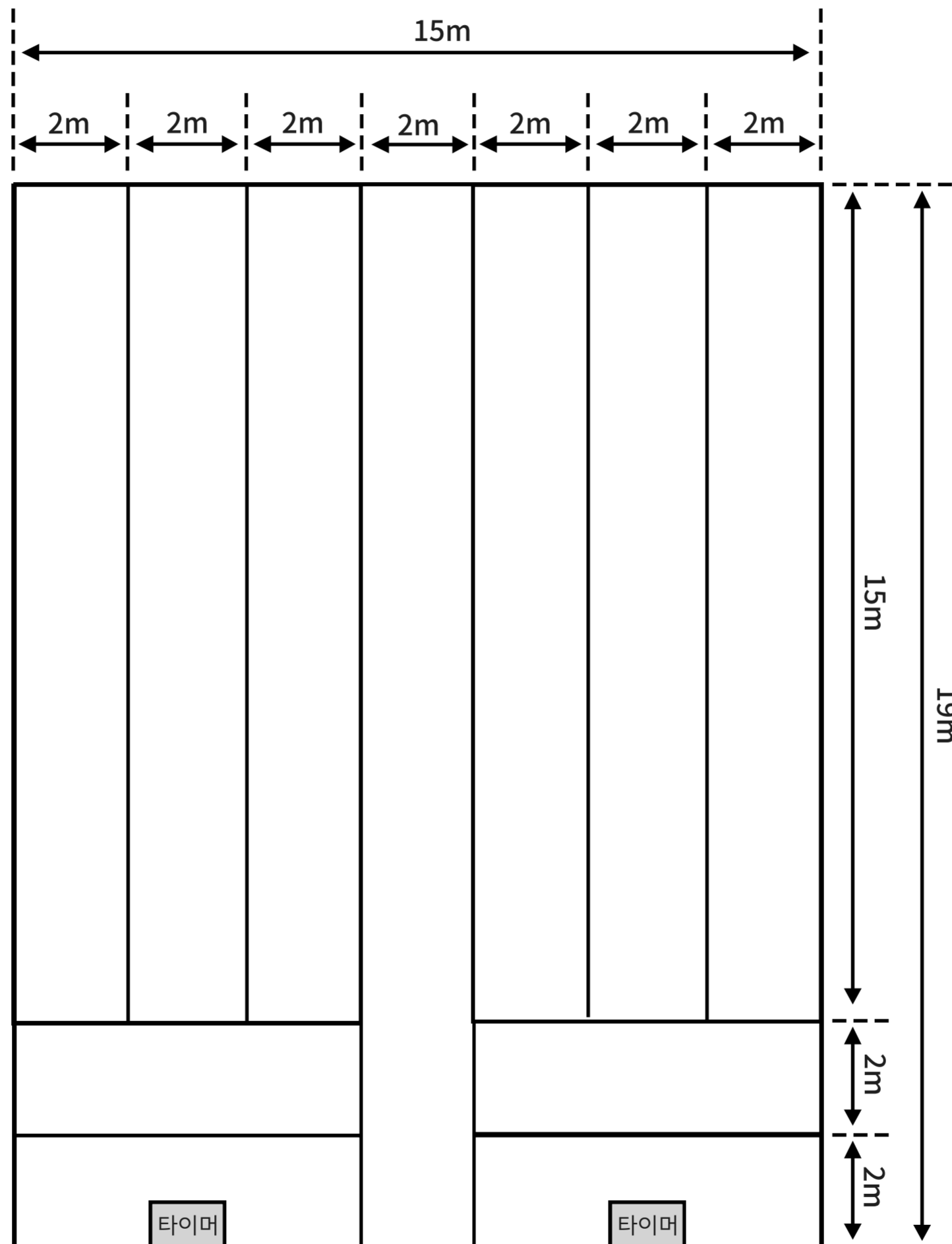
3. 승패 결정

: 경기를 끝내고 타이머 버튼을 먼저 누른 크루가 승리합니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

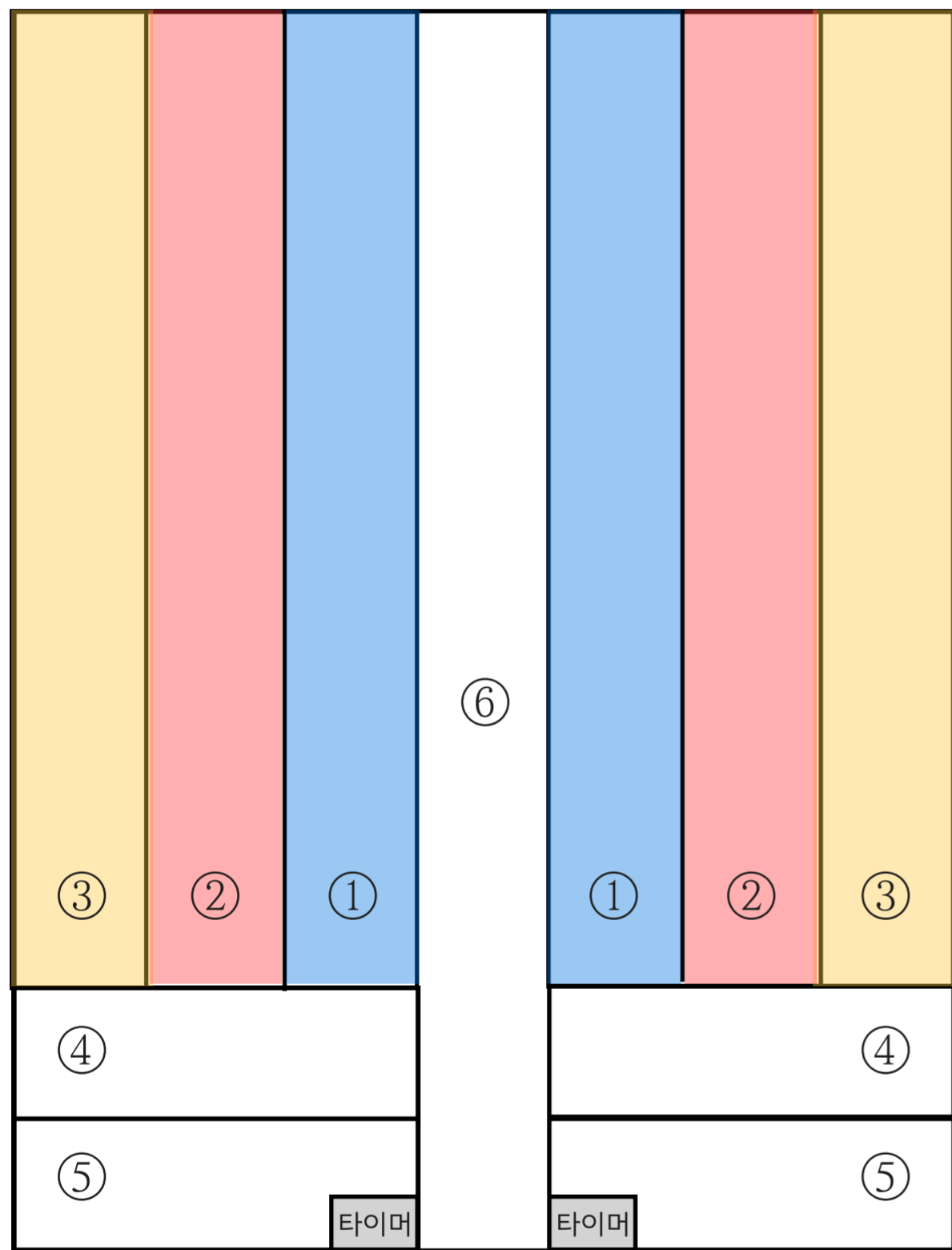
〈경기장 도면〉



*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



〈크루A 경기장〉

〈크루B 경기장〉

- 출발선과 반환선 위치는 정식크루 선발전과 동일합니다. -

경기장 도면 설명

- ① 신체 제어 종목 구역
: 신체를 활용한 종목으로
스피드, 민첩성을 테스트 한다. 셔틀런,
장애물넘기, 지그재그 달리기가 있다.
- ② 외부 물체 제어 종목 구역
: 외부 물체를 활용한 종목으로
스트렝스를 테스트 한다. 요크 캐리,
샌드백 캐리, 파머스 워크가 있다.
- ③ 혼합형 종목 구역
: 신체와 외부가 혼합되어 있는 종목으로
전반적인 부분을 테스트 한다.
타이어 넘기기, 타이어 탑 쌓기
슬레드 밀고 당기기가 있다.
- ④ 장비 대기 장소
: 장비가 대기하고 있는 장소
- ⑤ 선수 대기 장소
: 대기 중인 선수들이 있는 장소
- ⑥ 진행 요원 이동 장소
: 대회 진행 요원이 이동하는 장소

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

경기 미션 - 리그전(32강전)

1. 미션 조건

: 총 3경기를 진행하여 1,2위 크루가 16강전 진출.

2. 미션 진행

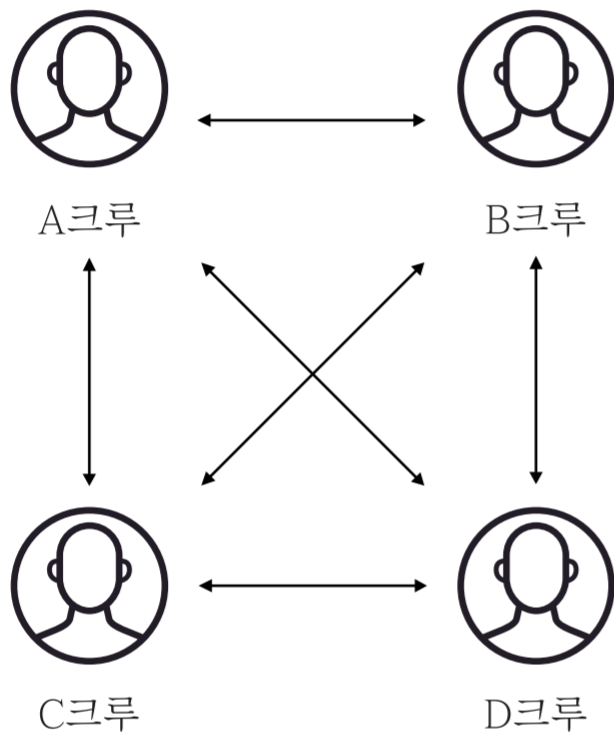
- 1) 리그전은 조별 경기입니다. 한 조당 4크루씩 묶여있고 총 3경기를 진행하여 가장 성적이 우수한 1,2위 크루가 16강전에 진출하게 됩니다.
- 2) 3번의 경기는 좌측 '0조 경기 순서'와 같이 진행합니다. 1~3경기는 서로 다른 크루끼리 1번씩 경기를 진행합니다
- 3) 종목 진행 순서는
신체 제어 종목 ⇨ 외부 물체 제어 종목 ⇨ 혼합형 종목
순서대로 진행됩니다.
- 4) 순위는 대회 당일 현장에서 실시간으로 공개되고, 전체적인 공지는 2경기 종료 후, 3경기 종료 후에 안내 됩니다.

3. 종합 성적이 같을 경우

: 3경기를 마친뒤 다른 크루와 성적이 동일할 경우 다음과 같은 순서로 순위를 나누게 됩니다.

- 1) 우선순위 1 : 3경기 시간의 합
- 2) 시간의 합이 같을 경우 : 3경기 중 가장 빠른 시간

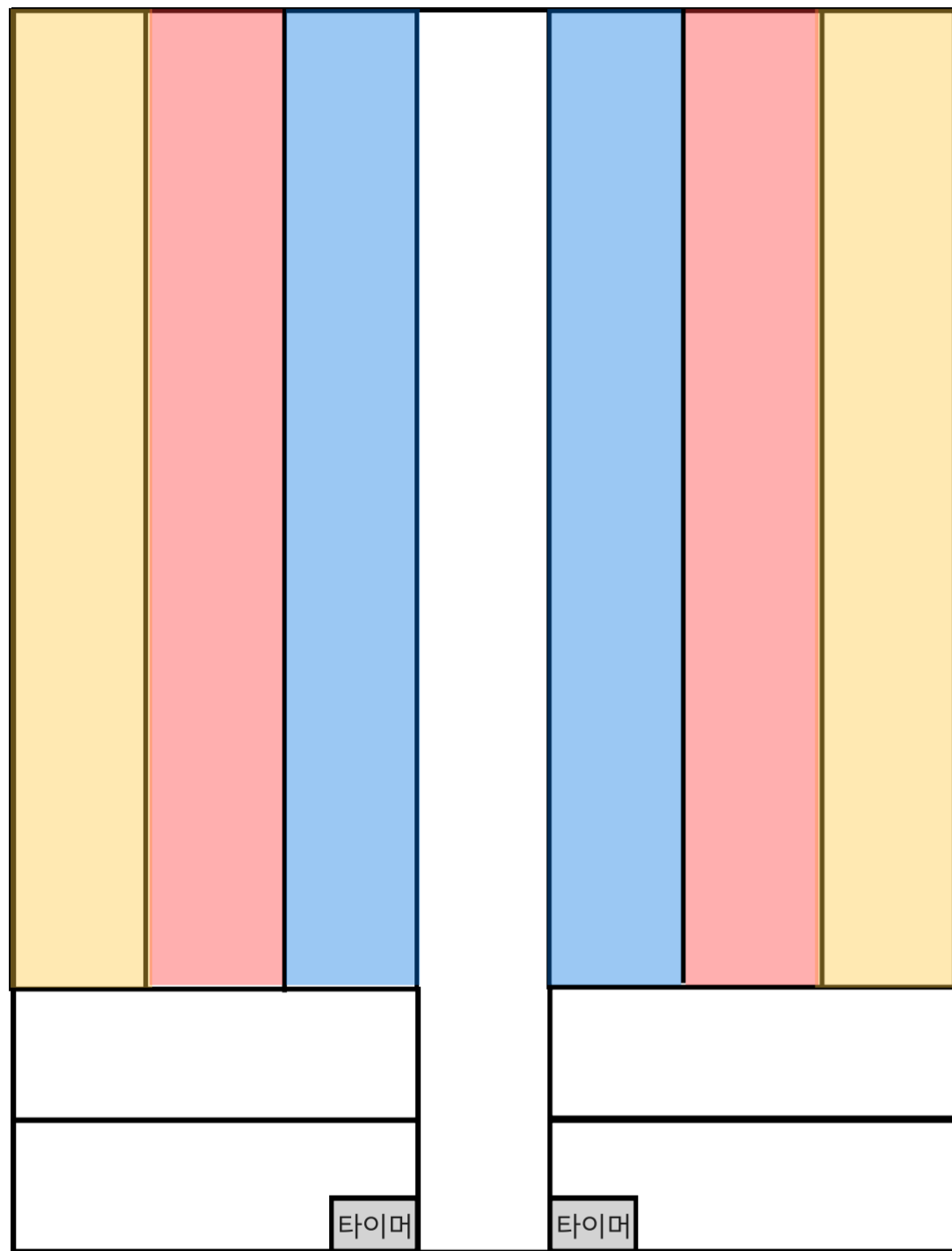
0 조 경기 순서



- ☞ 1경기 : A크루 vs B크루, C크루 vs D크루
- ☞ 2경기 : A크루 vs C크루, B크루 vs D크루
- ☞ 3경기 : A크루 vs D크루, B크루 vs C크루

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

경기 미션 - 리그전 1경기



<크루A 경기장>

<크루B 경기장>

1. 미션 승리 조건

: 3가지 종목 2번 왕복하여 5분 안에 가장 빨리 끝내는 크루가 승리

- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리
- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 종목 진행 순서는

신체 제어 종목 ⇄ 외부 물체 제어 종목 ⇄ 혼합형 종목을
순서대로 2번 왕복해서 진행됩니다.

- 신체 제어 종목 : 셔틀런
- 외부 물체 제어 종목 : 요크 캐리
- 혼합형 종목 : 타이어 넘기기

ex) 셔틀런 → 요크 → 타이어 → 셔틀런 → 요크 → 타이어

2) 경기 선발 인원 : 최대 3명(선수 당 한 종목씩 담당)

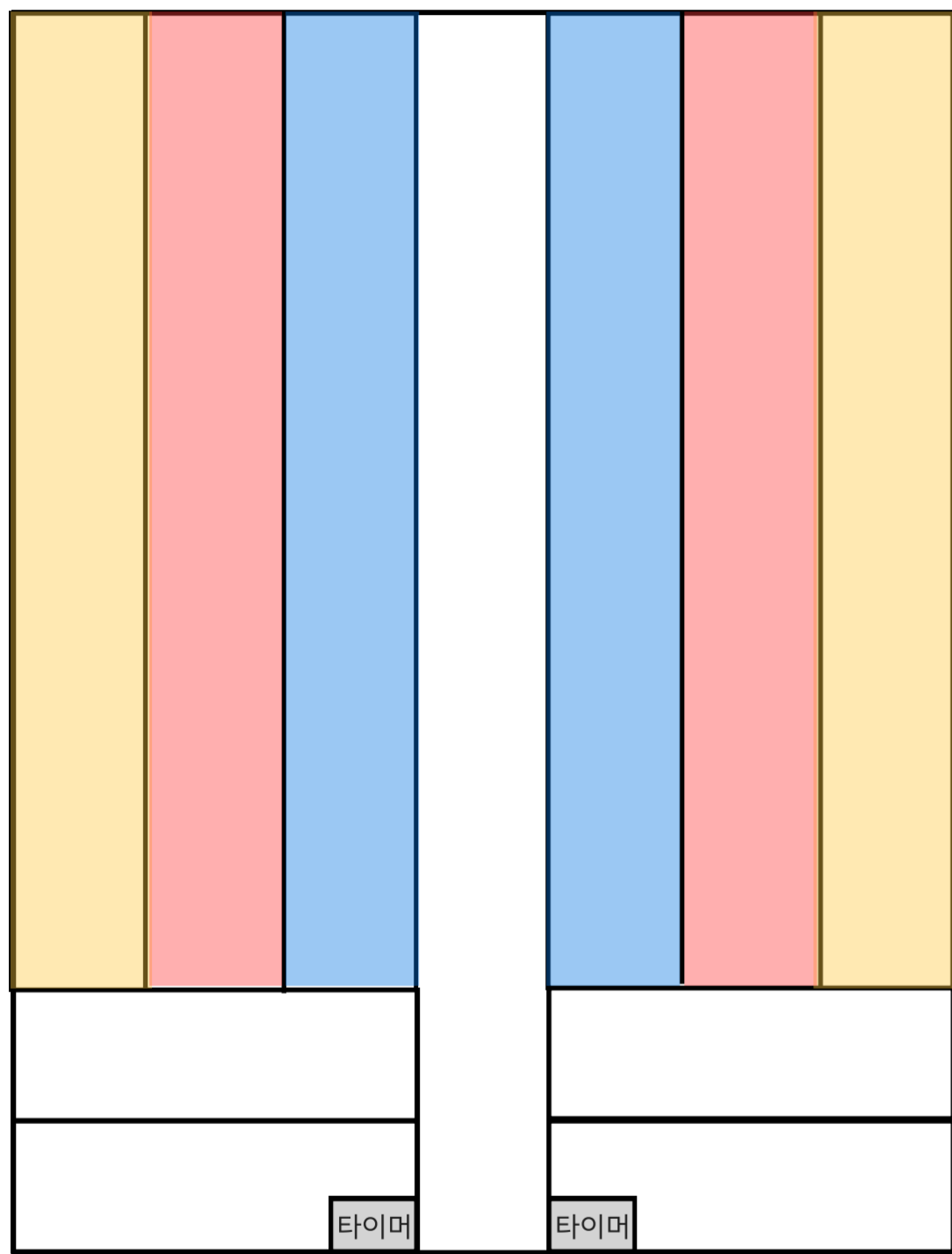
3) 그 외 선수 교체 방식, 출발선/반환선 규정 등의
기본적인 규정은 정식 크루 선발전 규정과 동일합니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

경기 미션 - 리그전 2경기



〈크루A 경기장〉

〈크루B 경기장〉

1. 미션 승리 조건

: 3가지 종목을 2번 왕복하여 5분 안에 가장 빨리 끝내는 크루가 승리

- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리

- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 종목 진행 순서는

신체 제어 종목 ⇄ 혼합형 종목 ⇄ 외부 물체 제어 종목을
순서대로 2번 왕복해서 진행됩니다.

- 신체 제어 종목 : 장애물 넘기

- 외부 물체 제어 종목 : 샌드백 캐리

- 혼합형 종목 : 타이어 탑 쌓기

ex) 장애물 → 샌드백 → 타이어 → 장애물 → 샌드백 → 타이어

2) 경기 선발 인원 : 최대 3명(선수 당 한 종목씩 담당)

3) 그 외 선수 교체 방식, 출발선/반환선 규정 등의

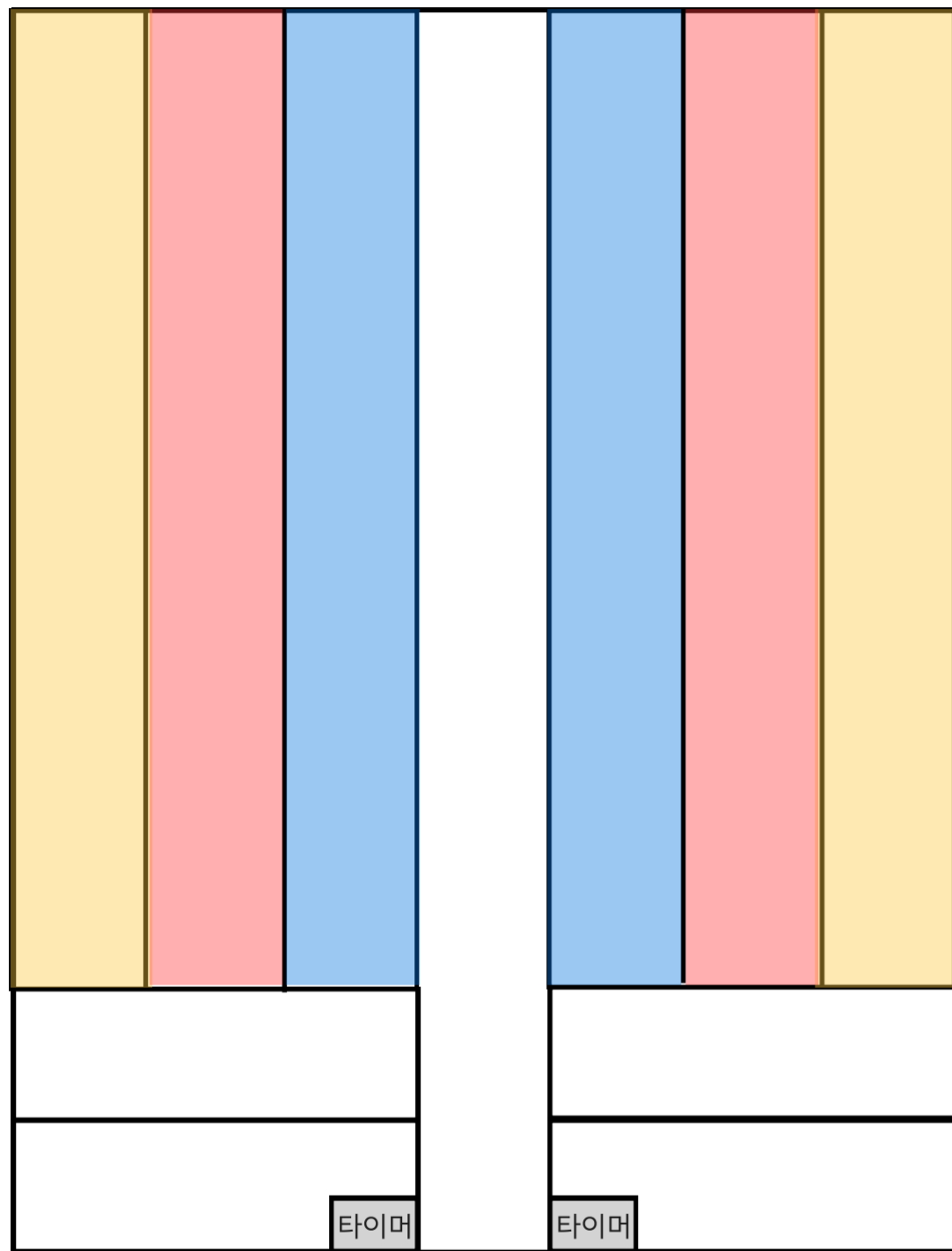
기본적인 규정은 정식 크루 선발전 규정과 동일합니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

경기 미션 - 리그전 3경기



<크루A 경기장>

<크루B 경기장>

1. 미션 승리 조건

- : 3가지 종목을 2번 왕복하여 6분 안에 가장 빨리 끝내는 크루가 승리
- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리
- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 종목 진행 순서는

신체 제어 종목 ⇄ 혼합형 종목 ⇄ 외부 물체 제어 종목을
순서대로 2번 왕복해서 진행됩니다.

- 신체 제어 종목 : 지그재그 달리기
- 외부 물체 제어 종목 : 파머스 워크
- 혼합형 종목 : 슬래드 밀고 당기기

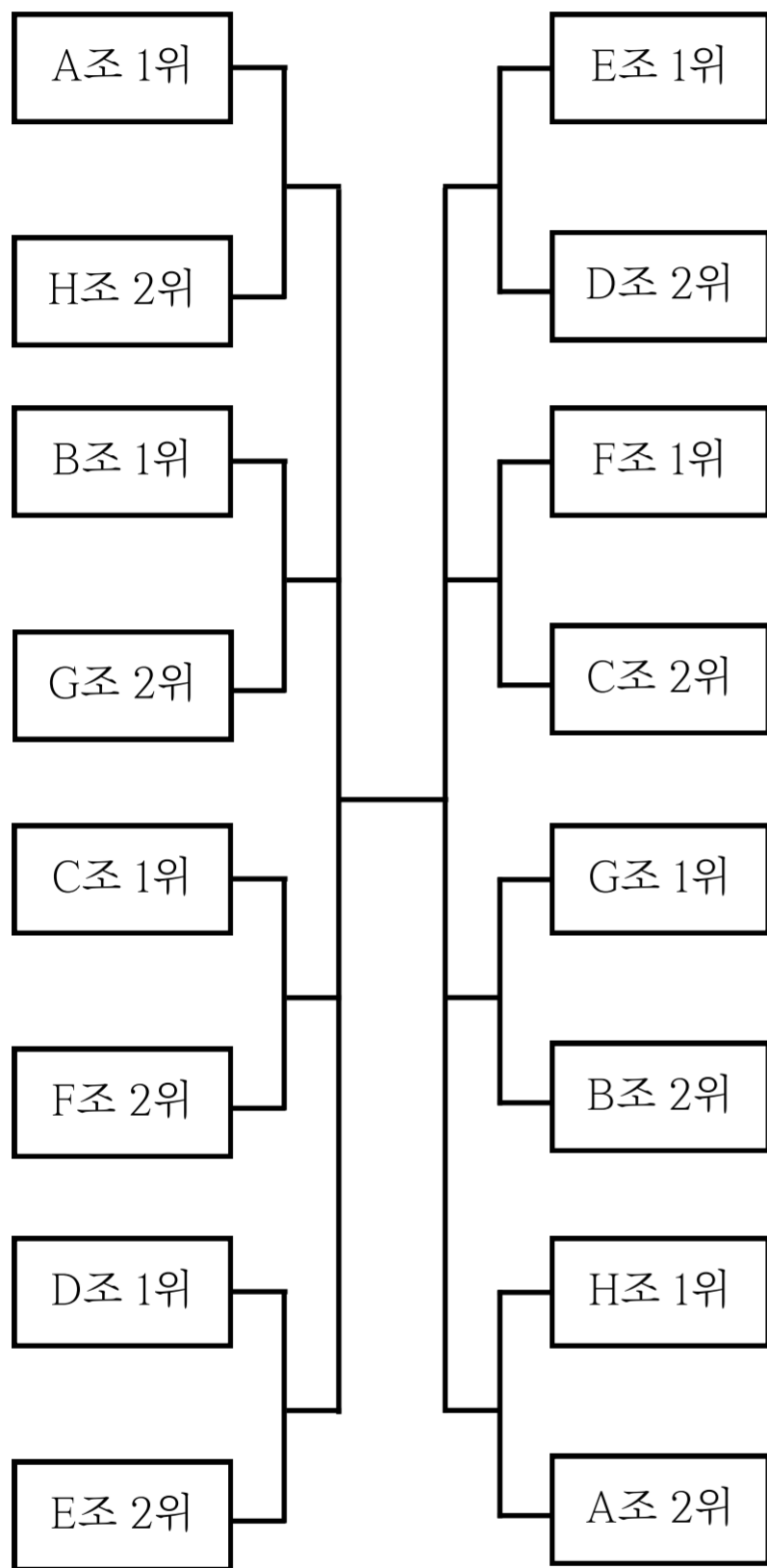
ex) 지그재그 → 파머스 → 슬래드 → 지그재그 → 파머스 → 슬래드

2) 경기 선발 인원 : 최대 3명(선수 당 한 종목씩 담당)

3) 그 외 선수 교체 방식, 출발선/반환선 규정 등의

기본적인 규정은 정식 크루 선발전 규정과 동일합니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.



경기 미션 - 16강전

1. 미션 조건

: 혼합형 경기, 3판 2선승제

2. 미션 진행

- 1) 첫번째 경기는 리그전 1등 크루가 1가지 종목을 선택합니다.
- 2) 선택된 종목에 맞춰 각 크루는 선수 1명을 선발하여 경기를 진행합니다.
- 3) 두번째 경기는 첫번째 경기에서 이긴 크루가 추가로 1가지 종목을 선택합니다.
- 4) 선택된 종목에 맞춰 각 크루는 선수 2명을 선발하여 경기를 진행합니다.
(두번째 경기에서는 첫번째 종목과 두번째 종목을 함께 진행합니다.)
- 5) 세번째 경기는 두번째 경기에서 이긴 크루가 추가로 1가지 종목을 선택합니다.
(세번째 경기에서는 첫번째 종목과 두번째 종목 그리고 세번째 종목을 함께 진행합니다.)
- 6) 뽑힌 종목에 맞춰 각 크루는 선수 3명을 선발하여 경기를 진행합니다.
- 7) 2승을 먼저 획득한 크루가 승리하게 됩니다.

*종목은 중복되지 않습니다.

*신체/외부/혼합형 종목인 한 경기에 중복되지 않습니다.

*경기 진행 순서는 첫번째 종목 → 두번째 종목 → 세번째 종목으로 진행됩니다.

- 경기장 위치는 리그전 1등 크루가 선택할 수 있습니다. -

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

경기 미션 - 8강전

1. 미션 조건

: 개인전, 5판 3선승제

- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리
- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 배틀크루 운영진은 9종목 중 3종목을 랜덤으로 선정합니다.

(신체 1종목, 외부 1종목, 혼합 1종목)

3) 각 크루는 뽑힌 종목을 보고 종목별 출전할 선수를 1명씩 선발합니다.

(최대 5명 선발, 중복 출전 가능하지만 연속 출전은 불가능.)

4) 선발된 크루별 대표 선수끼리 해당 종목에 대해 경기를 진행합니다.

5) 종목별 제한 시간은 1분 30초, 사이 휴식 시간은 30초입니다.

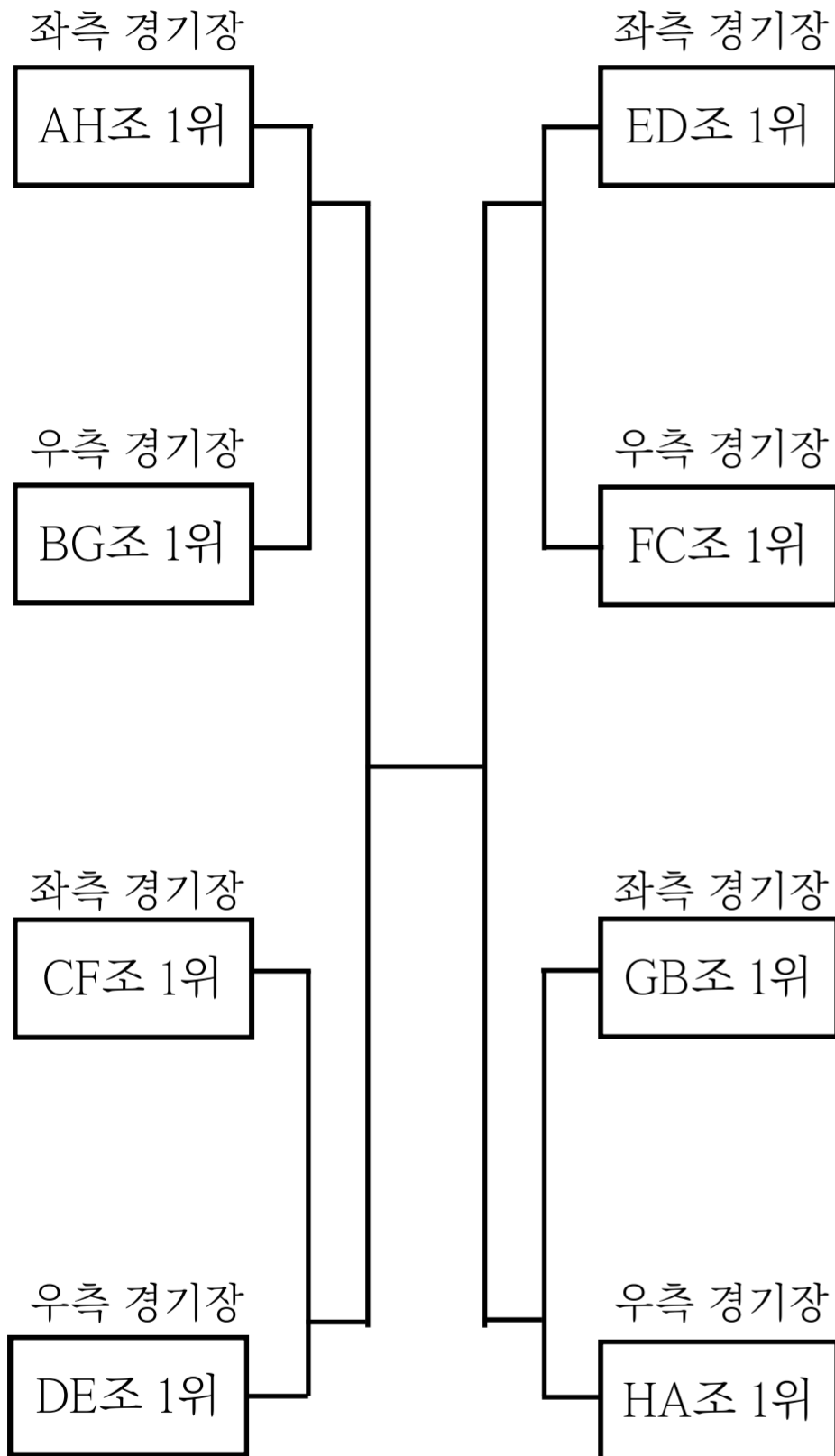
6) 경기 전 심판 미팅 시간에

3경기에 대한 장비 세팅도 함께 진행합니다.

7) 3승을 먼저 획득한 크루가 나올때까지

위와 같은 방법을 반복합니다.

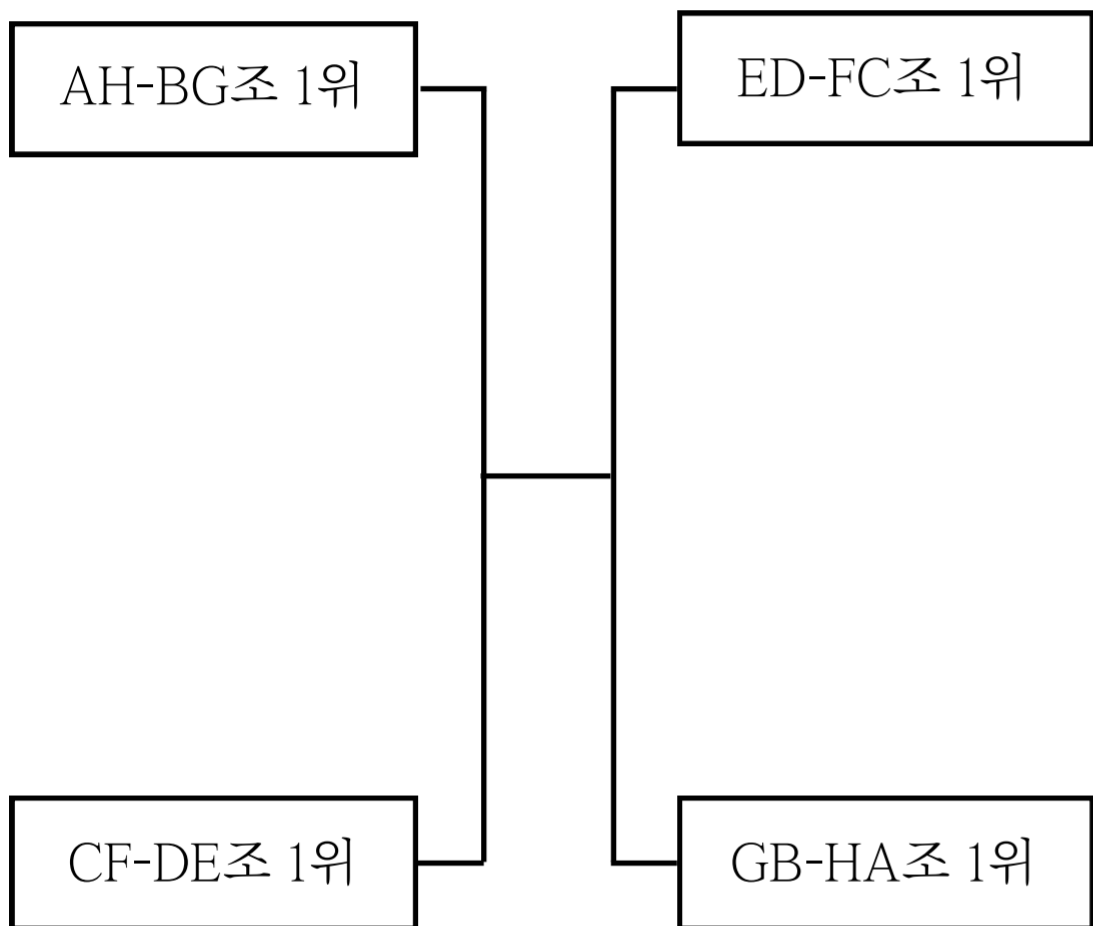
*경기 진행 순서는 첫번째 종목 → 두번째 종목 → 세번째 종목으로 진행됩니다.



- 경기장 위치는 동전 던지기로 결정됩니다. -

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

경기 미션 - 준결승전



운영진
1종목



좌측크루
1종목



우측크루
1종목

- 경기장 위치는 동전 던지기로 결정됩니다. -

1. 미션 승리 조건

: 3가지 종목을 5분 안에 가장 빨리 끝내는 크루가 승리

- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리

- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 종목 진행 순서는

신체 제어 종목 ⇨ 외부 물체 제어 종목 ⇨ 혼합형 종목

순서대로 진행됩니다.

- 동전 던지기를 통하여 한 크루가 신체/외부/혼합형 종목 중 한 종목을 먼저 선택합니다.

- 첫번째 종목을 제외하고 나머지 종목 중 하나를 다른 크루가 선택합니다.

- 마지막 한 종목에 대하여 배틀크루 운영진이 무작위로 뽑습니다.

2) 그 외 경기 선발 인원, 선수 교체 방식, 출발선/반환선 규정 등의 기본적인 규정은 정식 크루 선발전 규정과 동일합니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

경기 미션 - 3등 결정전

AHBG-CFDE조 2위

EDFC-GBHA조 2위



운영진
1종목



좌측크루
1종목



우측크루
1종목

- 경기장 위치는 동전 던지기로 결정됩니다. -

1. 미션 승리 조건

: 3가지 종목을 5분 안에 가장 빨리 끝내는 크루가 승리

- 시간 안에 들어 올 경우 : 가장 빨리 끝낸 크루 승리

- 시간 안에 못 들어 올 경우 : 가장 많이 진행한 크루 승리

2. 미션 진행

1) 종목 진행 순서는

신체 제어 종목 ⇄ 외부 물체 제어 종목 ⇄ 혼합형 종목
순서대로 진행됩니다.

- 동전 던지기를 통하여 한 크루가 신체/외부/혼합형 종목 중 한 종목을 먼저 선택합니다.

- 첫번째 종목을 제외하고 나머지 종목 중 하나를 다른 크루가 선택합니다.

- 마지막 한 종목에 대하여 배틀크루 운영진이 무작위로 뽑습니다.

2) 그 외 경기 선발 인원, 선수 교체 방식, 출발선/반환선 규정 등의

기본적인 규정은 정식 크루 선발전 규정과 동일합니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



<1경기>



<2경기>



<3경기>



<4경기>



<5경기>

경기 미션 - 결승전

1. 미션 조건

: 혼합형 경기, 5판 3선승제

2. 미션 진행

1) 배틀크루 운영진은 9가지 종목 중 1가지 종목을 무작위로 뽑습니다.

2) 종목에 맞춰 각 크루는 선수 1명을 선발합니다.

3) 배틀크루 운영진은 9가지 종목 중 2가지 종목을 무작위로 뽑습니다.

4) 종목에 맞춰 각 크루는 선수 2명을 선발합니다.

5) 배틀크루 운영진은 9가지 종목 중 3가지 종목을 무작위로 뽑습니다.

6) 종목에 맞춰 각 크루는 선수 3명을 선발합니다.

7) 위 방법은 계속 반복합니다.

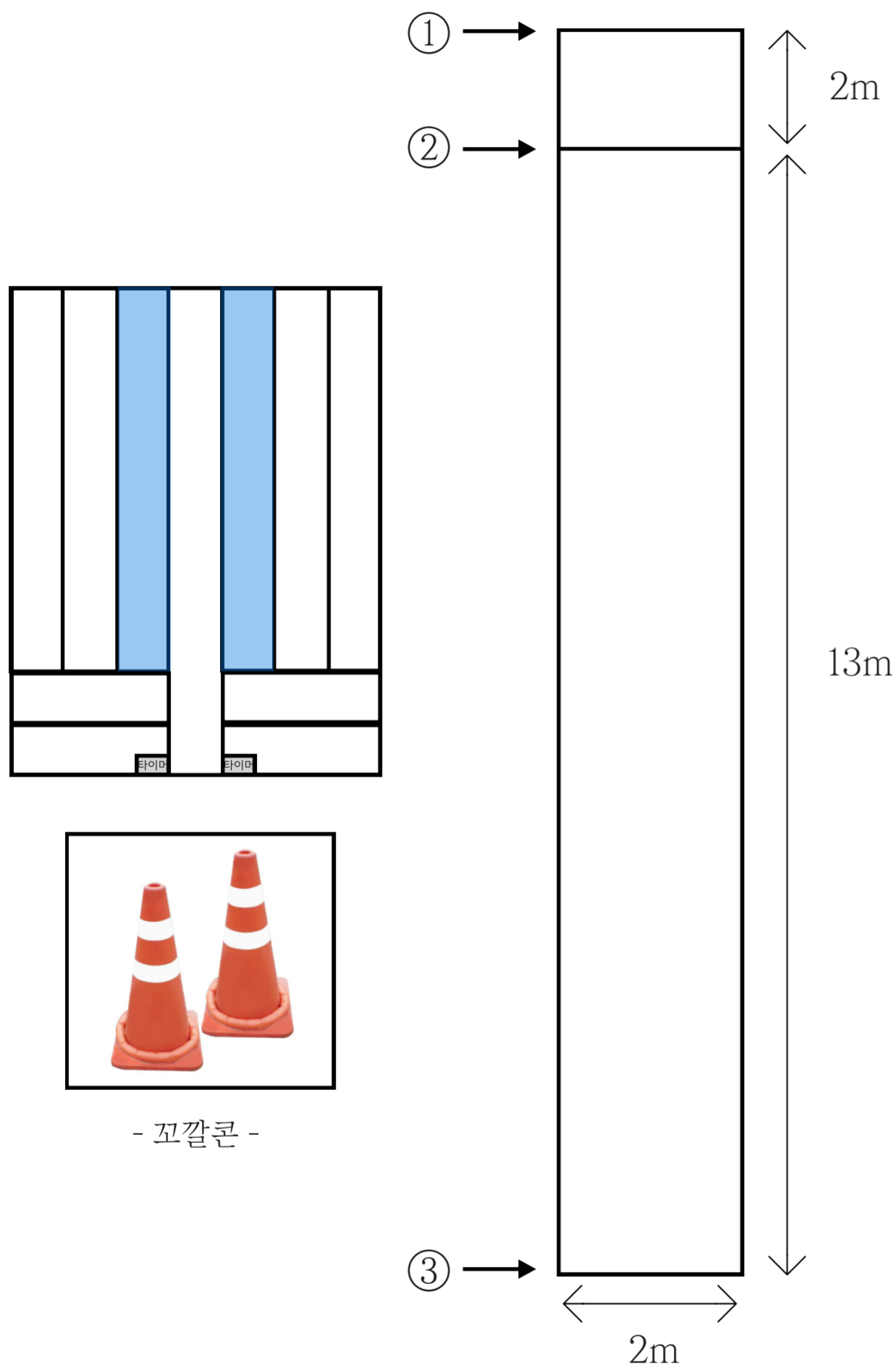
*종목은 중복되지 않습니다.

*신체/외부/혼합형 종목인 한 경기에 중복되지 않습니다.

*종목별 규정은 경기 미션 다음에 있습니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

신체 제어 종목 ① - 셔틀런

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 5번 왕복 진행
- 2) 토너먼트전 : 7번 왕복 진행

2. 거리

: 남자 - 15m / 여자 - 13m

3. 경기장 도면 설명

- ① : 남자 반환선
- ② : 여자 반환선
- ③ : 셔틀런 출발선/반환선

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 반환하는 거리가 다릅니다.
- 3) 반환 시 선수는 반환선에 있는 꼬깔콘을 중심으로 돌면서 반환해야 합니다.
- 4) 달리기를 5/7번 왕복하면 경기가 끝납니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

【종목별 규정】

신체 제어 종목 ② - 장애물 넘기

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 3번 왕복 진행
- 2) 토너먼트전 : 5번 왕복 진행

2. 높이

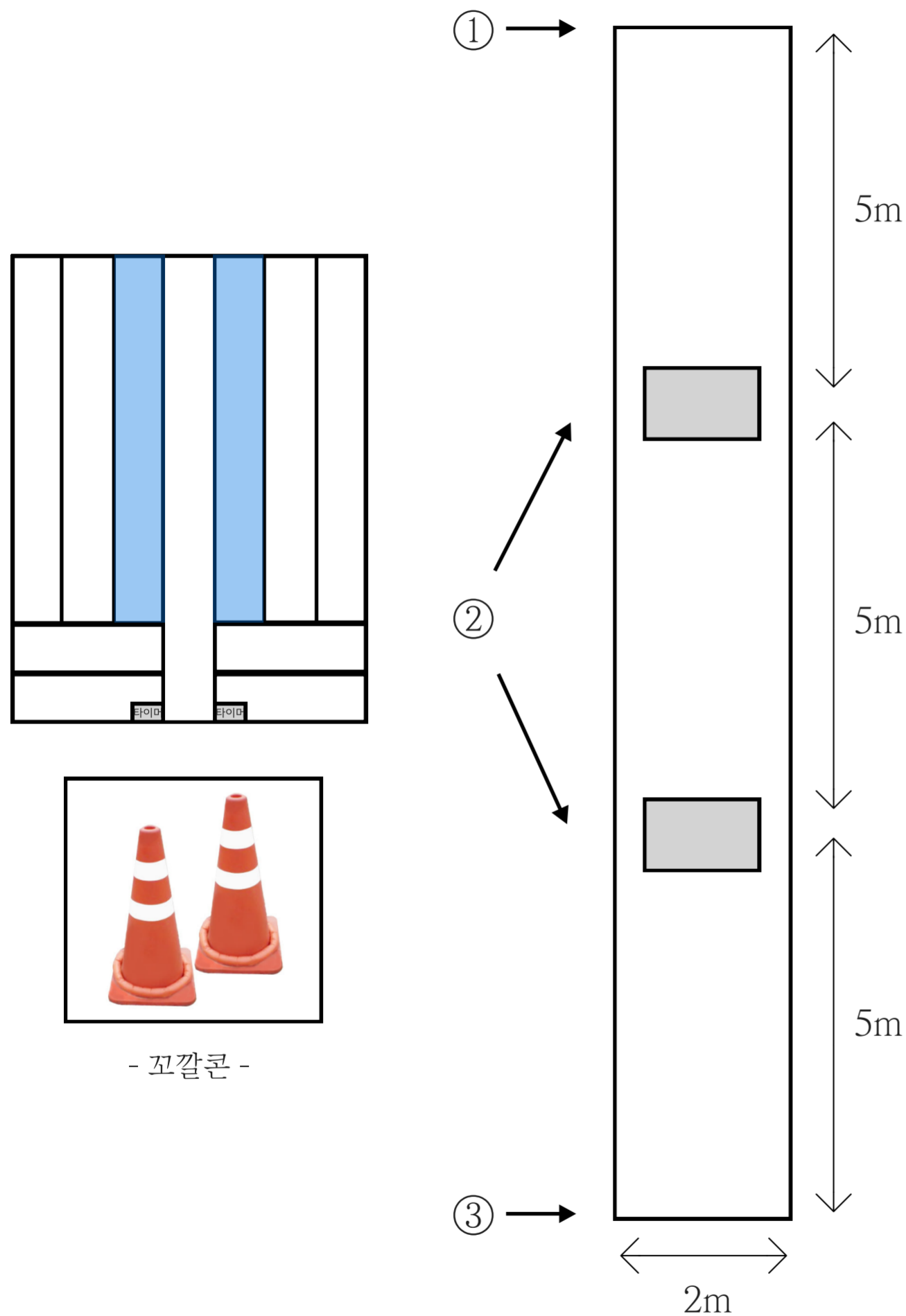
: 남자 - 1.2m / 여자 - 1m

3. 경기장 도면 설명

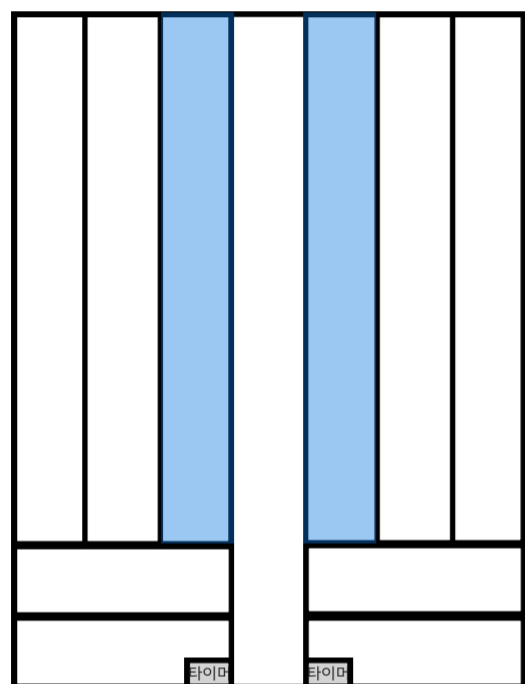
- ① : 반환선
- ② : 장애물
- ③ : 출발선/반환선

4. 종목 진행 순서

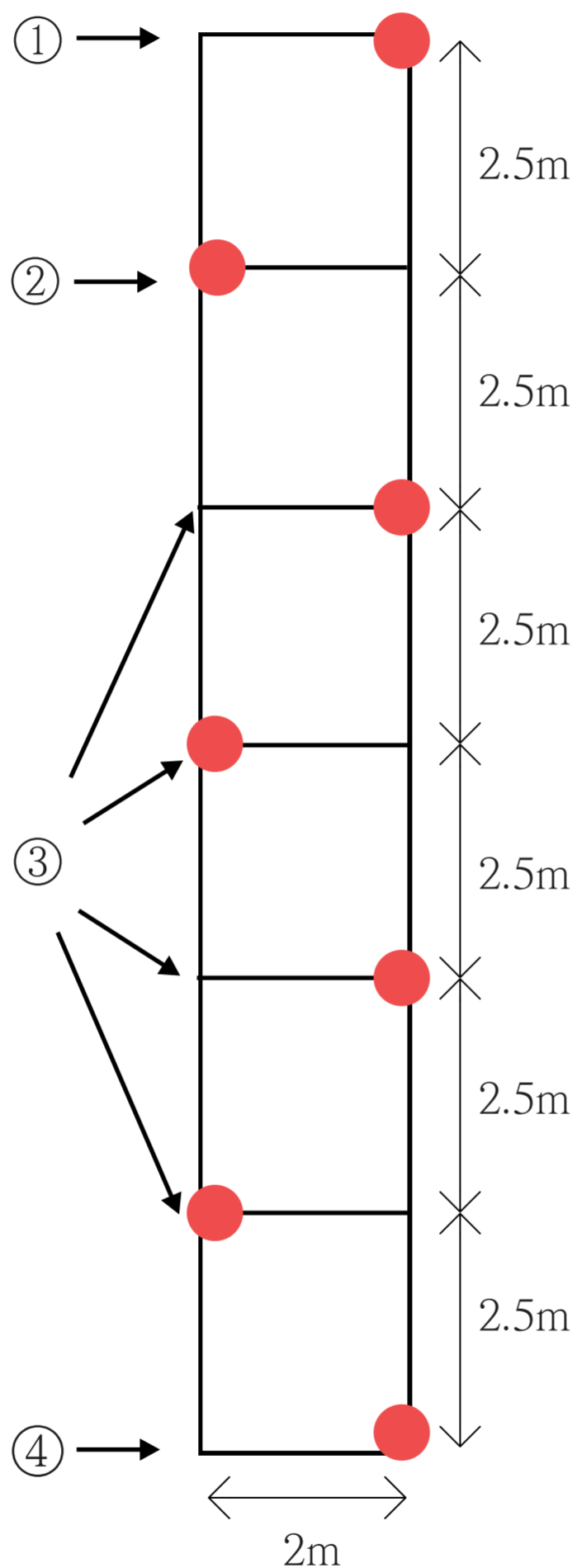
- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 장애물 높이가 다릅니다.
- 3) 장애물을 넘는 방법은 자유롭게 하시면 됩니다.
- 4) 반환 시 선수는 반환선에 있는 꼬깔콘을 중심으로 돌면서 반환해야 합니다.
- 5) 달리기를 3/5번 왕복하면 경기가 끝납니다.



〈 경기장 도면〉



- 꼬깔콘 -



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

신체 제어 종목 ③ - 지그재그 달리기

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 2번 왕복 진행
- 2) 토너먼트전 : 3번 왕복 진행

2. 간격/ 길이

: 남자 - 15m 지그재그 7개 / 여자 - 12.5m 지그재그 6개

3. 경기장 도면 설명

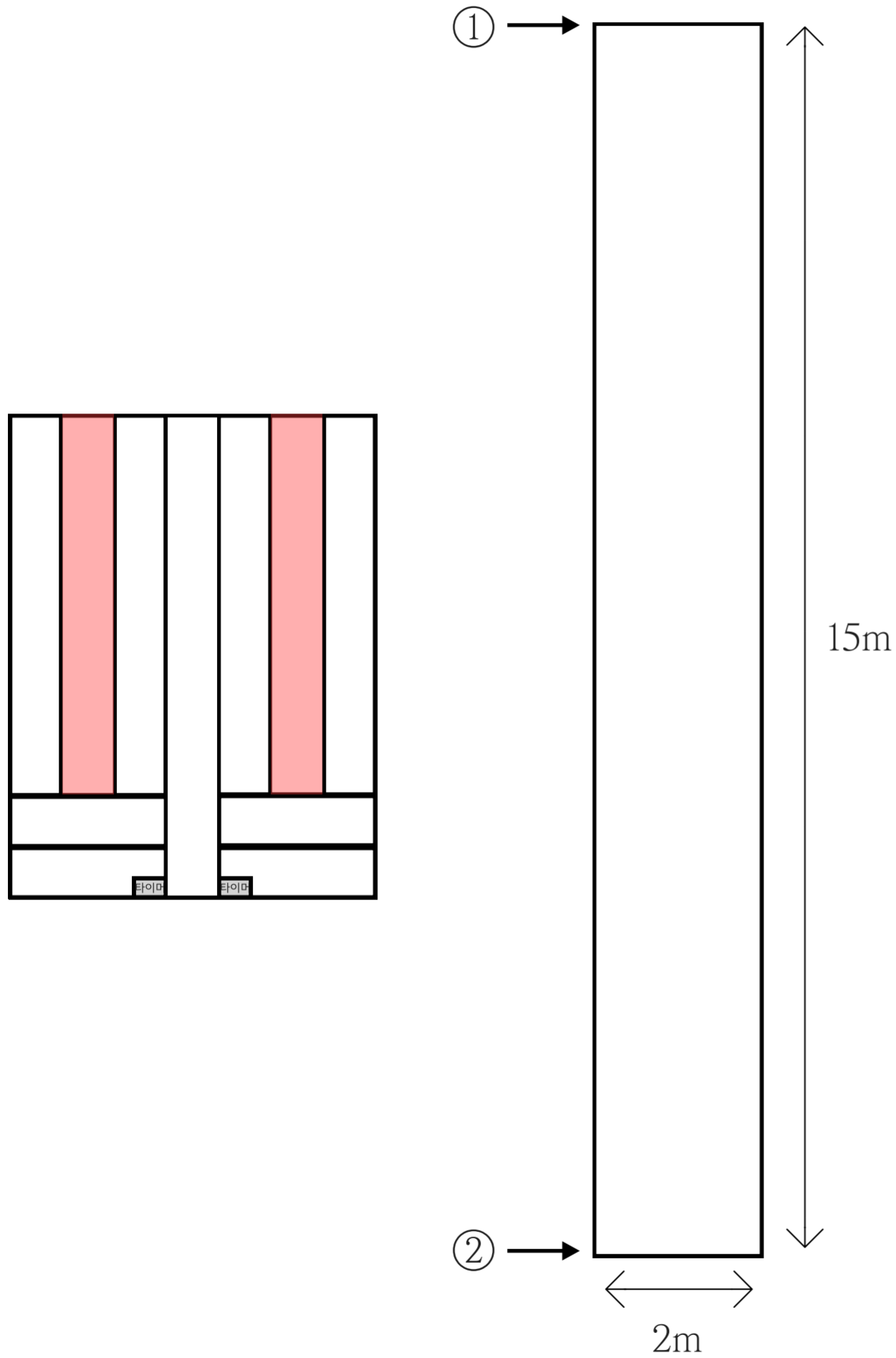
- ① : 남자 반환선/지그재그 구간
- ② : 여자 반환선/지그재그 구간
- ③ : 지그재그 구간
- ④ : 출발선/반환선/지그재그 구간

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 길이와 지그재그 횟수가 다릅니다.
- 3) **선수는 꼬깔콘을 완전히 돌아 지나쳐야합니다.**
- 4) 지그재그 달리기를 2/3번 왕복하면 경기가 끝납니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

외부 물체 제어 종목 ① - 요크 캐리

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 2번 왕복 진행(10m)
- 2) 토너먼트전 : 2번 왕복 진행(15m)

2. 무게(플레이트 무게)

: 남자 - 100lb / 여자 - 없음

3. 경기장 도면 설명

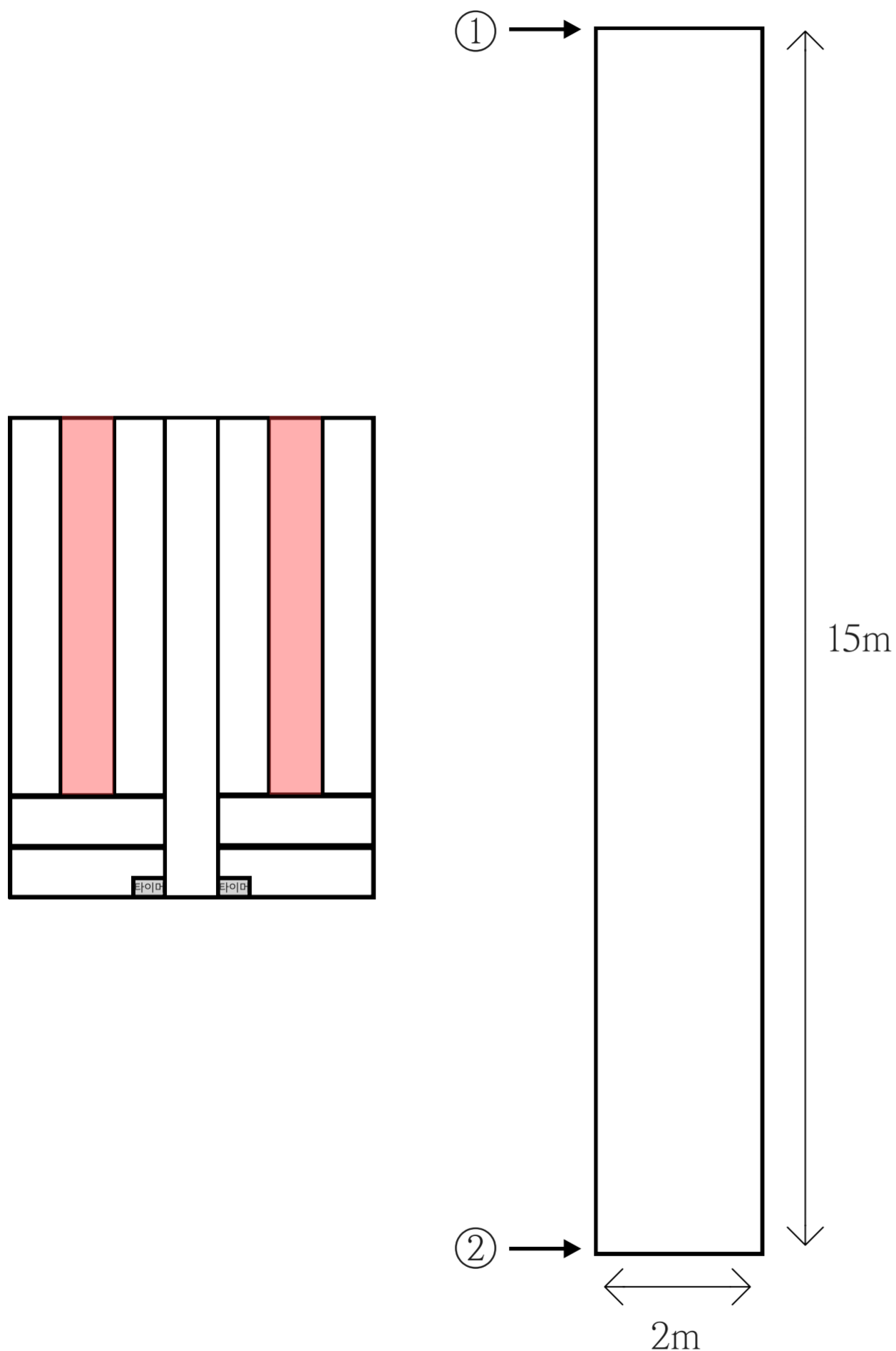
- ① : 반환선
- ② : 출발선/반환선

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 무게가 다릅니다.
- 3) 반환의 기준은 요크의 일부분이 반환선을 넘어가면 됩니다.
- 4) 가는 도중 장비를 내려놓을 수 있습니다.
- 5) 요크 캐리를 2번 왕복하면 경기가 끝납니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

외부 물체 제어 종목 ② - 샌드백 캐리

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 1번 왕복 진행(10m)
- 2) 토너먼트전 : 1번 왕복 진행(15m)

2. 무게

: 남자 - 200lb / 여자 - 150lb

3. 경기장 도면 설명

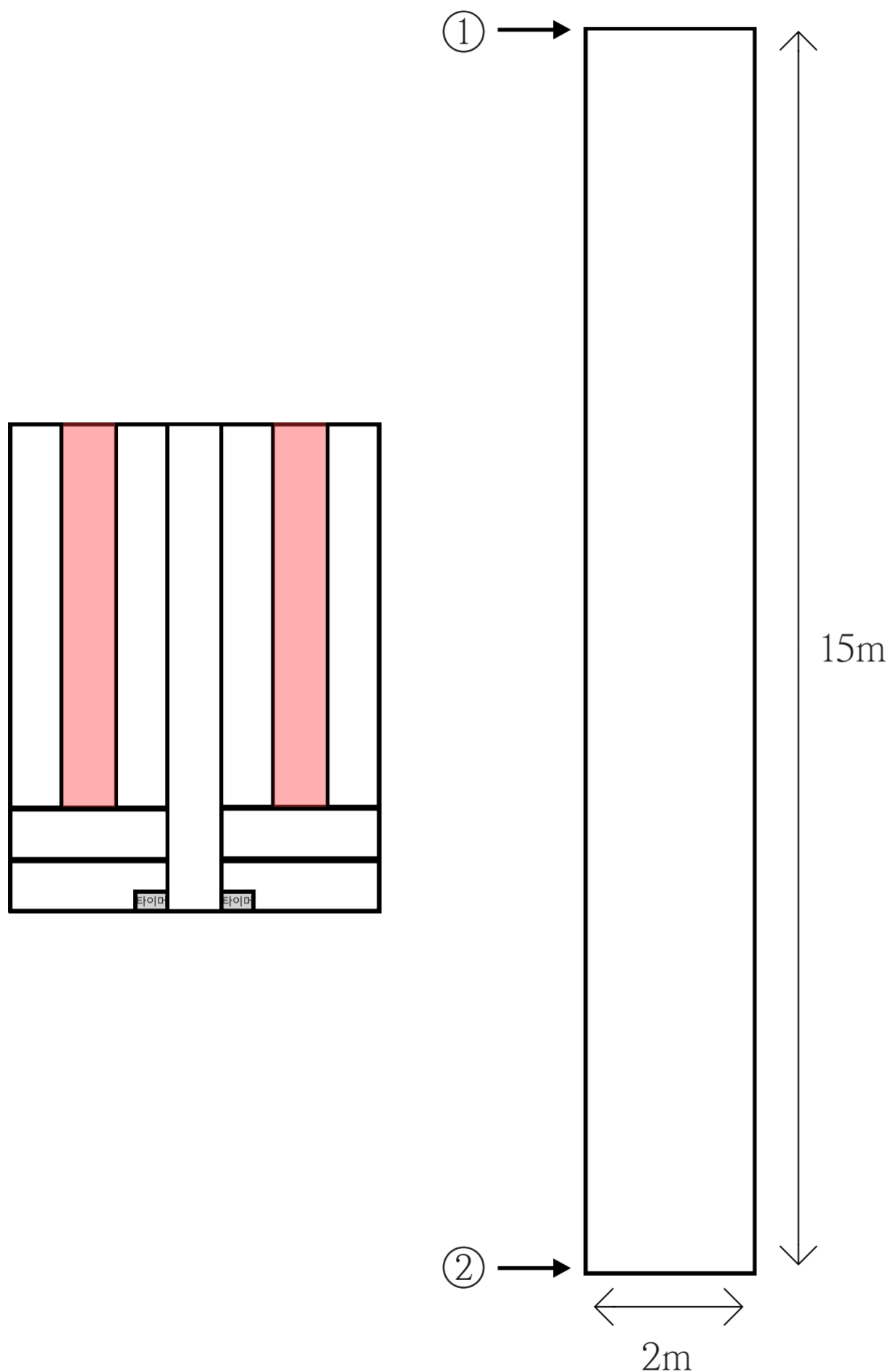
- ① : 반환선
- ② : 출발선/반환선

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 무게가 다릅니다.
- 3) 반환의 기준은 샌드백의 일부분 혹은 두발이 반환선을 넘어가면 됩니다.
- 4) 가는 도중 장비를 내려놓을 수 있습니다.
- 5) 샌드백은 1번 왕복하면 경기가 끝납니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

외부 물체 제어 종목 ③ - 파머스 워크

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 2번 왕복 진행(10m)
- 2) 토너먼트전 : 2번 왕복 진행(15m)

2. 무게(플레이트 무게)

: 남자 - 220lb / 여자 - 140lb

3. 경기장 도면 설명

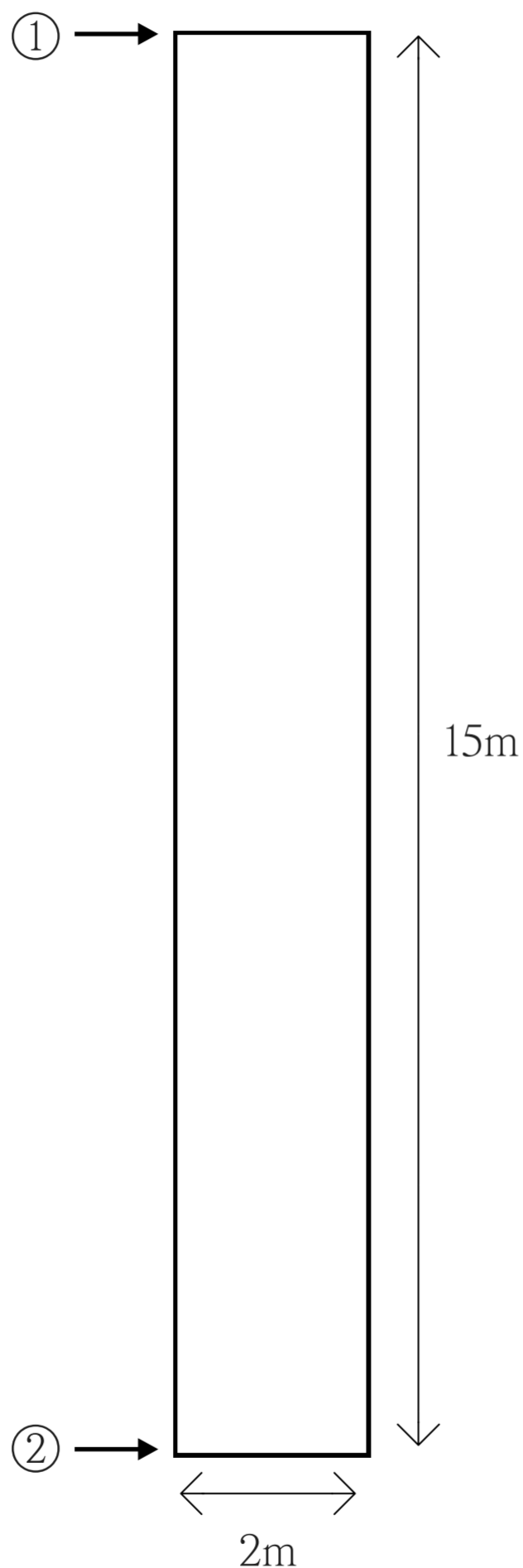
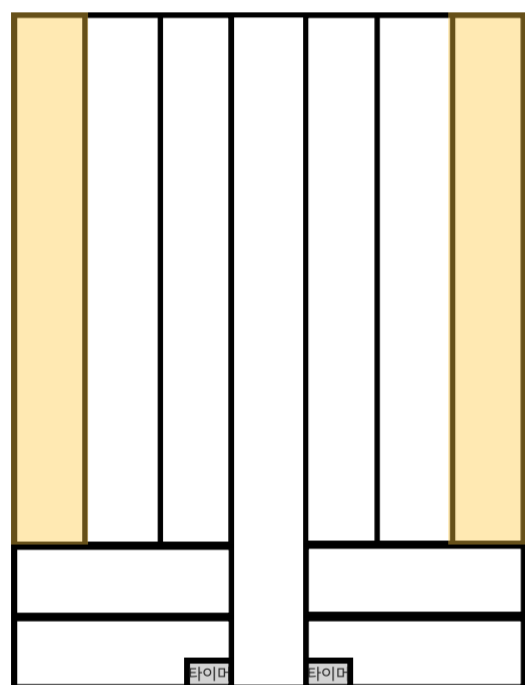
- ① : 반환선
- ② : 출발선/반환선

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 무게가 다릅니다.
- 3) 반환의 기준은 파머스의 일부분이 반환선을 넘어가면 됩니다.
- 4) 가는 도중 장비를 내려놓을 수 있습니다.
- 5) 파머스 캐리를 2번 왕복하면 경기가 끝납니다.

최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전



< 경기장 도면 >

【종목별 규정】

혼합형 종목 ① - 타이어 넘기기

1. 종목 완료 조건

- 1) 리그전 : 1번 왕복 진행(10m)
- 2) 토너먼트전 : 1번 왕복 진행(15m)

2. 타이어 크기/ 수량(트랙터 기준)

: 남자 - 타이어(대)/ 여자 - 타이어(중)

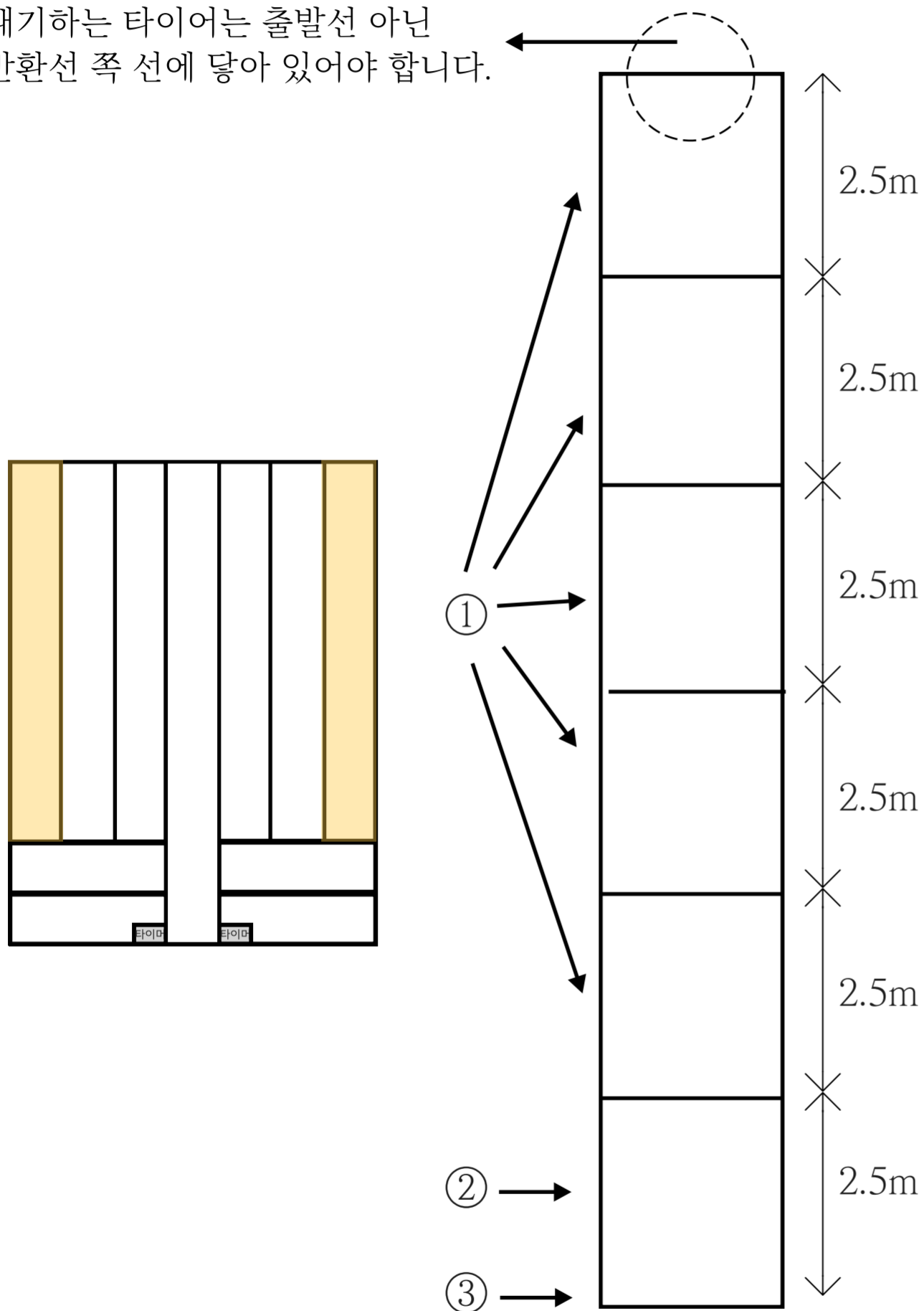
3. 경기장 도면 설명

- ① : 반환선
- ② : 출발선

4. 종목 진행 순서

- 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
- 2) 선수의 성별에 따라 타이어 무게가 다릅니다.
- 3) 출발선/반환선에 타이어가 접촉될 시 반환 및 도착이 인정됩니다.
- 4) 타이어는 기준 폭을 넘어가면 안됩니다.
(넘어갈 시 즉시 정정)
- 5) 타이어를 1회 왕복하면 경기가 끝납니다.

대기하는 타이어는 출발선 아닌 반환선 쪽 선에 닿아 있어야 합니다.



〈 경기장 도면〉

【종목별 규정】

혼합형 종목 ② - 타이어 탑 쌓기

1. 종목 완료 조건

: 타이어를 다 쌓고 다시 제자리로 갖다 놓기

2. 타이어 크기/ 수량(승용차 기준)

1) 리그전 : 남 - 타이어(대) 4개/ 여 - 타이어(소) 4개

2) 토너먼트전 : 남 - 타이어(대) 5개/ 여 - 타이어(소) 5개

3. 경기장 도면 설명

① : 타이어 대기 공간

② : 타이어 탑 쌓는 공간

③ : 출발선

4. 종목 진행 순서

1) 선수는 출발선부터 시작합니다.

2) 선수의 성별에 따라 타이어 무게가 다릅니다.

3) 타이어는 앞에 있는 타이어부터 1개씩

가져와 타이어 탑 쌓는 공간에 놓습니다.

4) 쌓는 도중 타이어가 쓰러지면 다시 쌓아야 합니다.

5) 마지막 타이어는 쌓지 말고 들고 있는 상태에서

타이어 탑을 기준으로 한바퀴를 돈다음 원래 있었던 타이어 대기 공간으로 갔다 나와야 합니다.

6) 쌓았던 타이어를 순차적으로 제자리로 갖다 놓습니다.

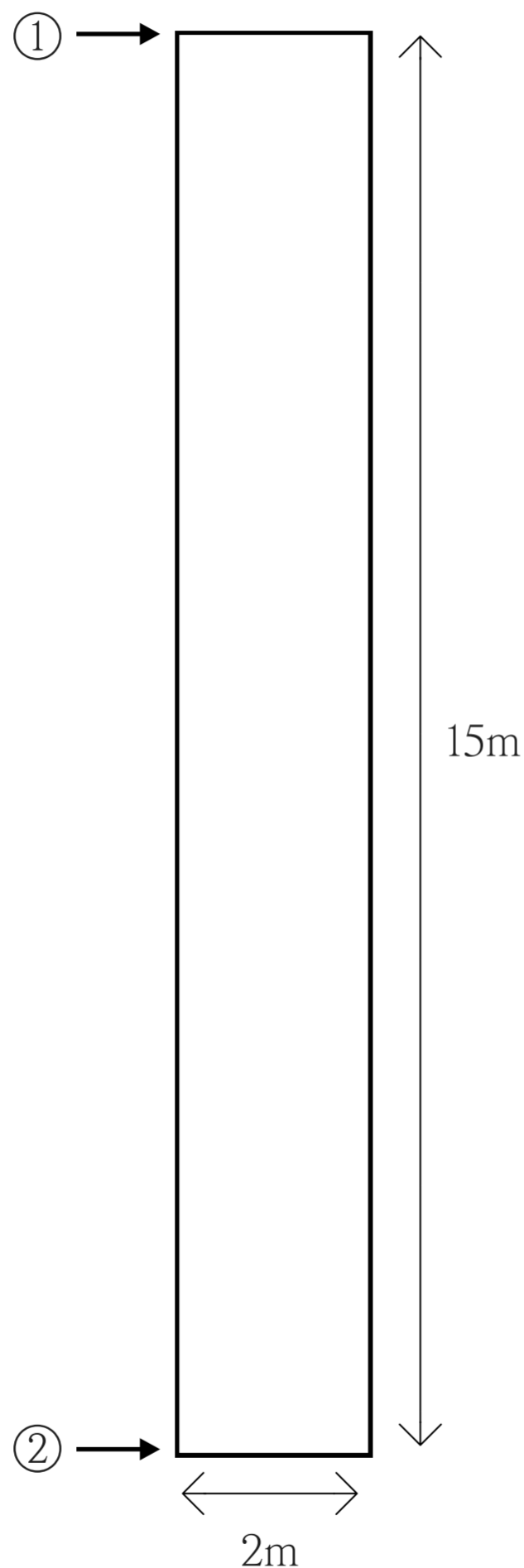
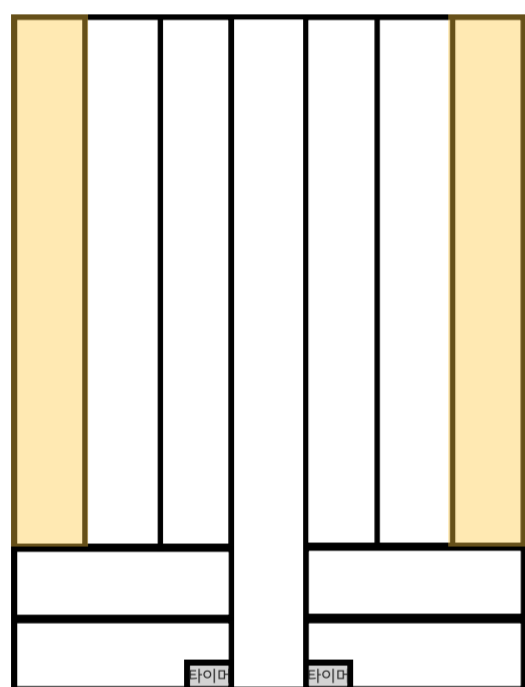
최강의 크루에 도전하라!

전국 최강의 크루를 선발하는 마지막 관문, 본선전

【종목별 규정】

혼합형 종목 ③ - 슬래드 밀고 당기기

1. 종목 완료 조건
: 4회 왕복 진행
(2회 왕복-무게 증가/ 2회 왕복-무게 감소)
 - 1) 리그전 : 10m
 - 2) 토너먼트전 : 15m
2. 슬래드 무게
: 남자 - 기본 45lb, 반환선마다 45lb 증가 3번
여자 - 기본 45lb, 반환선마다 25lb 증가 3번
3. 경기장 도면 설명
 - ① : 반환선 - 무게 증가/감소 장소
 - ② : 출발선/반환선 - 무게 증가/감소 장소
4. 종목 진행 순서
 - 1) 선수는 출발선부터 시작합니다.
 - 2) 선수의 성별에 따라 무게가 다릅니다.
 - 3) 출발선/반환선에 슬래드가 접촉될 시 반환 및 도착이 인정됩니다.
 - 4) 첫 2회 왕복 시에는 반환선 옆에 있는 플레이트를 하나씩 슬래드에 싣고 이동합니다.
 - 5) 마지막 2회 왕복 시에는 슬래드에 있는 플레이트를 반환선에 하나씩 내려 놓으면서 이동합니다.



〈 경기장 도면〉